

¡EMERGENCIA!



exyge
consultores



“Dime y lo olvido, enséñame
y lo recuerdo, involúcrame
y lo aprendo”.

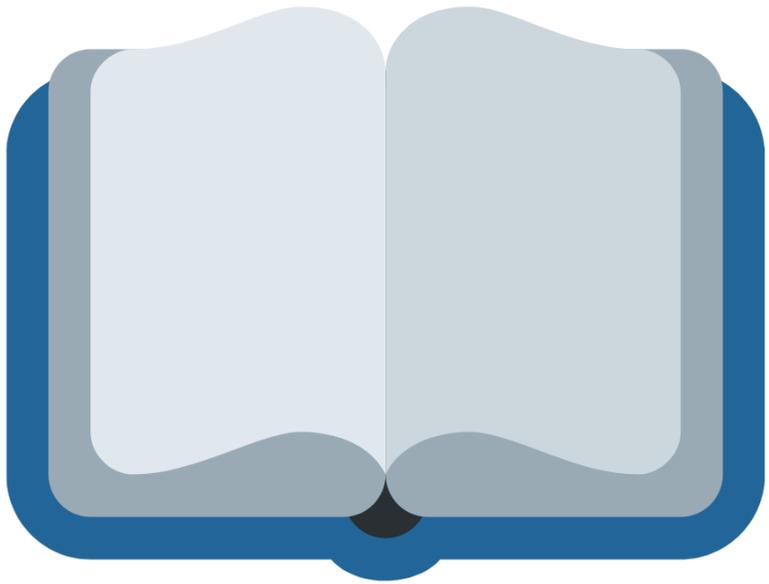
Benjamin Franklin

Índice



Introducción _____	pág. 4
Objetivo del juego _____	pág. 6
Elementos de juego _____	pág. 8
Reglas del juego _____	pág. 10
Consejos para formadores _____	pág. 14
Juego para imprimir y recortar _____	pág. 16

Introducción



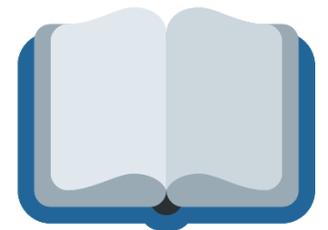
Introducción



El artículo 20 de la Ley 31/1995, de 8 de noviembre, de Prevención de Riesgos Laborales, establece la obligatoriedad para el empresario, en función del tamaño, la actividad de la empresa o la presencia de terceros ajenos a la misma, de evaluar las posibles situaciones de emergencia y adoptar las medidas necesarias para hacerles frente, designando para ello a personas suficientemente formadas y

dotándolas del material suficiente y adecuado para ello.

Conscientes de que la formación en este sentido puede llegar a ser vital, hemos desarrollado este *serious game*, cuyo objetivo es ayudar a los formadores a transmitir el mensaje preventivo, de manera que cale de manera más eficiente entre los trabajadores.





Objetivo
del juego



Objetivo del juego



El objetivo de este juego es hacer que los participantes internalicen la secuencia de actuación ante 4 tipos de emergencias posibles en el centro de trabajo:

- Incendio.
- Derrame o fuga.
- Accidente.
- Evacuación.

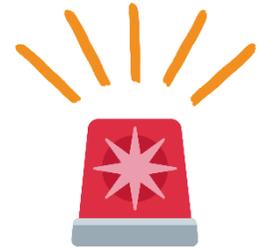
De la misma manera se deja abierta la

puerta a que sean los propios formadores y jugadores los que adapten el juego incorporando las emergencias propias de su sector de actividad (golpe de calor, hipotermia, amenaza de bomba, sabotaje, etc.).



Elementos de juego





Elementos de juego



4 cartas rojas que describen el riesgo del que protegernos.

24 cartas verdes que describen las medidas a tomar.



Reglas del juego

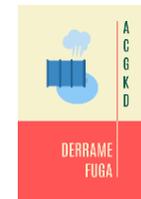


Reglas del juego

Este juego está diseñado para 4 jugadores.

Deben disponerse las 4 cartas rojas sobre la mesa.

Las 24 cartas verdes se barajan y reparten entre los jugadores, que deberán tener en la mano 6 cartas cada uno.

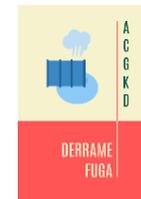


Reglas del juego



A la voz de "YA", cada jugador pasa al de la derecha 1 carta, esto se irá repitiendo hasta que un jugador complete la secuencia de cartas verdes asociada a una de las cartas rojas. En ese momento dirá en voz alta "¡EMERGENCIA!" y mostrará sus cartas, procediendo a:

- explicar en voz alta los significados de las cartas en la secuencia correcta.
- anotarse 5 puntos.



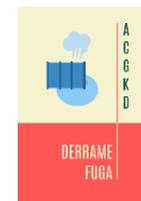
Reglas del juego



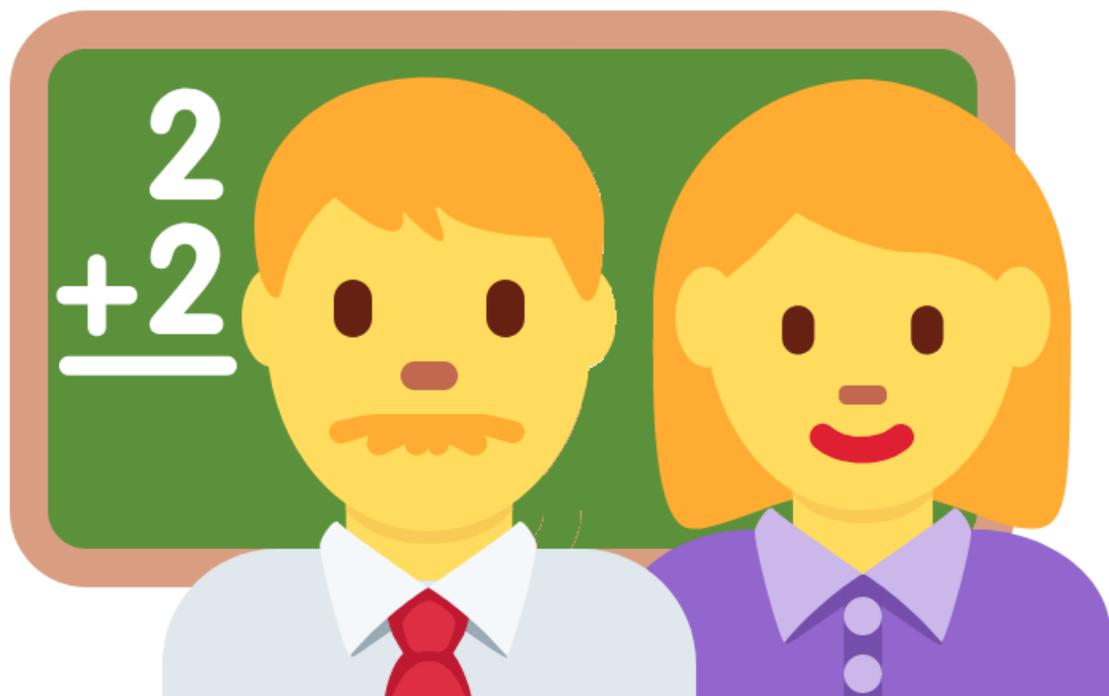
Si hay más de un jugador que reúna 5 cartas correctas y explique la secuencia correcta, también se anotará 5 puntos.

En ese momento se acaba la ronda, se baraja de nuevo y se inicia la secuencia de juego.

Tras 4 rondas termina la partida y gana aquel jugador que haya sumado mayor número de puntos.



Consejos para formadores





Consejos para formadores



Este juego está diseñado para 4 jugadores, ya que, en grupos excesivamente numerosos, hemos detectado que se pierde la concentración con mayor facilidad.

La duración de cada partida es de unos 15/20 minutos aproximadamente. El formador es quien realiza la gestión del tiempo, al controlar los límites del debate, recordemos que la atención decae si el juego se prolonga excesivamente.

El formador complementará la secuencia de actuación con las explicaciones que considere oportunas.

Recomendamos imprimir las cartas sobre cartulina y plastificarlas o usar fundas protectoras.

A continuación te presentamos todas las cartas del juego para que puedas imprimirlas y recortarlas.



Juego
para imprimir
y recortar



Juego para imprimir y recortar



A
E
C
H
M

ACCIDENTE



A
C
G
K
D

DERRAME
FUGA



A
C
J
L
B

EVACUACIÓN



A
C
F
B
I

INCENDIO



Juego para imprimir y recortar



A

Mantén la calma.



A

Mantén la calma.



A

Mantén la calma.



A

Mantén la calma.



Juego para imprimir y recortar



C

Comunica la situación.



C

Comunica la situación.



C

Comunica la situación.



C

Comunica la situación.



Juego para imprimir y recortar



B

No uses ascensores
ni montacargas.



B

No uses ascensores
ni montacargas.



D

Informa sobre el
tipo de producto
descontrolado.



E

Protégete, al
accidentado y
a terceros.



Juego para imprimir y recortar



G

Ponte a salvo rápidamente,
no corras riesgos.



G

Ponte a salvo rápidamente,
no corras riesgos.



H

No des de comer
ni beber al
accidentado.

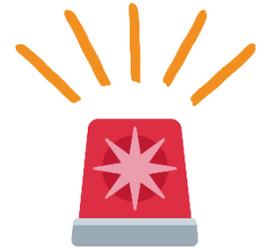


H

No des de comer
ni beber al
accidentado.



Juego para imprimir y recortar



I

Con humo, tápate
nariz y boca y
camina agachado.



I

Con humo, tápate
nariz y boca y
camina agachado.



F

Si puedes, sofócalo,
si no, desaloja.



J

Atiende a los
responsables de
emergencias.



Juego para imprimir y recortar



SALIDA
DE
EMERGENCIA

L

Usa las vías de
evacuación
establecidas.



SALIDA
DE
EMERGENCIA

L

Usa las vías de
evacuación
establecidas.



K

Si puedes, actúa,
protegiéndote
adecuadamente.



M

Si no hay peligro
inminente, no mover
a los heridos.

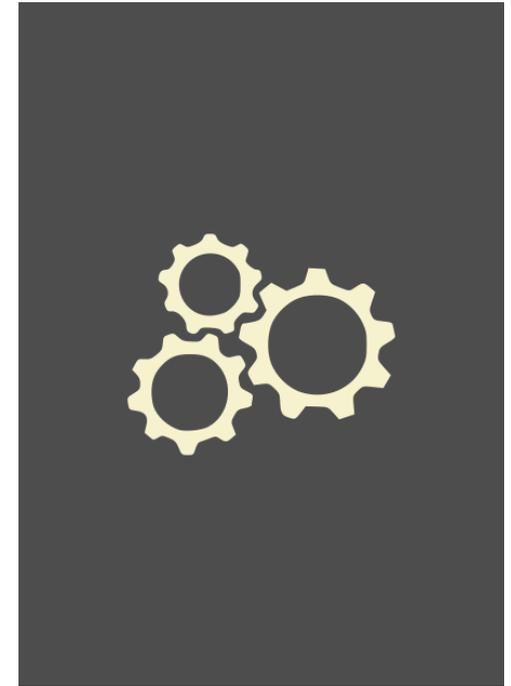
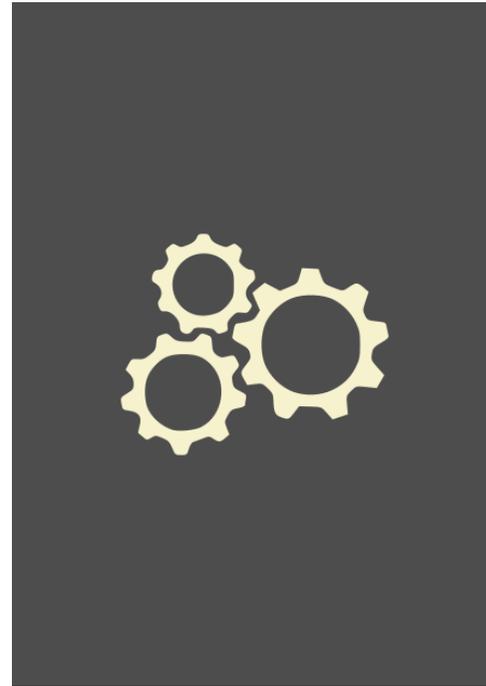
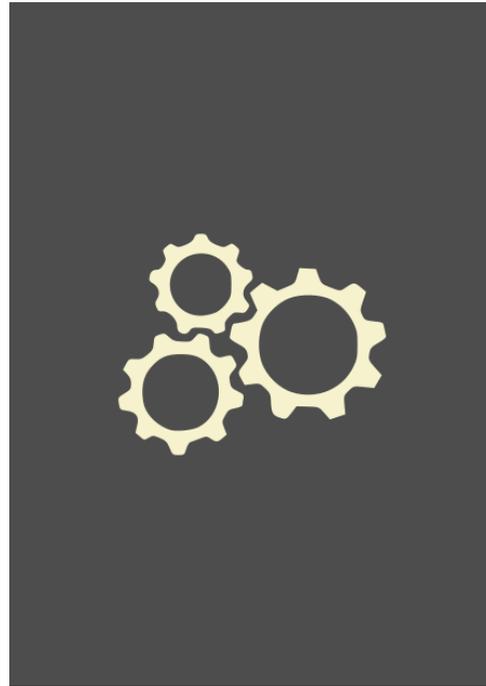
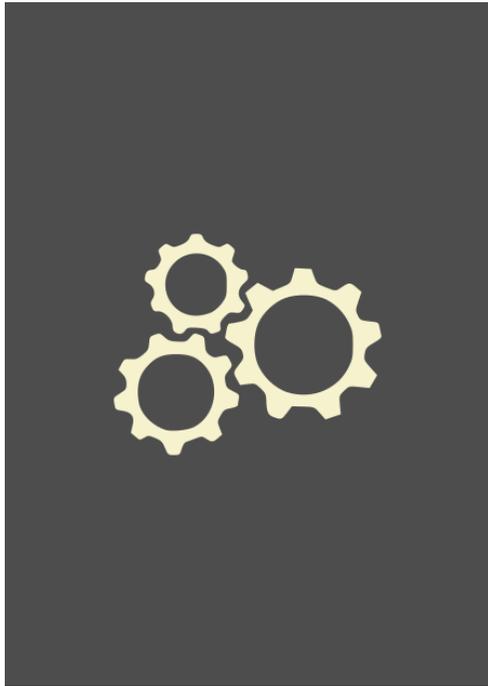


Juego para imprimir y recortar





Juego para imprimir y recortar



¿Quieres hacer prevención de otra manera?

Habla con nosotros: contacto@exyge.eu

www.exyge.eu

© 2020 Exyge Consultores

